mANUAL DE USUARIO (User manual)

# LEARNINGBOT

LearningBot es un programa creado para simular una inteligencia artificial que “aprende” a jugar ajedrez. A medida que LearningBot juega partidas toma experiencia para la toma de decisiones futuras.

LearningBot is a program created to simulate an artificial intelligence that “learns” how to play chess. LearningBot plays matches and saves its experience in a graph structure to make future decisions.

## InsTaLACIÓN - INSTALLATION

* Ingresar a la carpeta src
* Ejecutar el archivo main.py con Python en su version 2.7.

- Go inside the src folder

- Excecute the file main.py with Python v2.7.

## Requerimientos - REQUIREMENTS

* Tener instalado python en su version 2.7

- Having Python v2.7 installed.

## Uso - USAGE

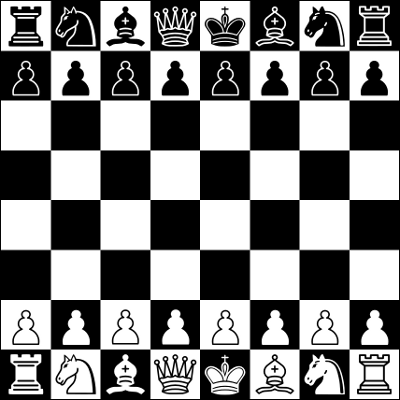
Para el uso de LearningBot se debe de poner su jugada con los movimientos que se va a hacer en el siguiente formato

Primera palabra: ficha origen segunda palabra: casilla destino

When using LearningBot you have to type your play with the movements you will make the next turn with the following format:

First word: Piece you will move Second word: The slot you want the piece to be moved to.

Example:



Para mover el peon del rey blanco dos casillas se ingresa:

E2 E4

To move the white pawn that is in front the white king two slots forward you type:

E2 E4

Siguiendo este formato de casillas:

Following the next slot format:

